



Istina ili laž? Escape Room o dezinformacijama

Planirani ishodi učenja:

- Osmisliti i strukturirati interaktivno iskustvo u formatu Escape Room koje educira korisnike o prepoznavanju lažnih vijesti
- Primijeniti **računalno razmišljanje** pri dizajniranju scenarija, logičkih uvjeta i slijeda zadataka
- Razviti digitalne vještine korištenjem platforme Deligtex za kreiranje interaktivnih sadržaja
- Primijeniti principe medijske pismenosti u oblikovanju edukativnog sadržaja
- Efikasno koristiti alate za provjeru činjenica i integrirati ih u interaktivne izazove
- Voditi korisnike kroz proces usvajanja vještina za razlikovanje istinitih i lažnih informacija

Ishodi medupredmetnih tema:

- **Medijska pismenost:** razumjeti važnost provjere izvora informacija i kritičkog pristupa medijskim sadržajima
- **Aktivno građanstvo:** razvijati svijest o odgovornom sudjelovanju u društvenim procesima kroz informirane odluke
- **Digitalna kompetencija:** koristiti digitalne alate i platforme za kreiranje i dijeljenje edukativnih sadržaja
- **Kritičko mišljenje i rješavanje problema:** analizirati i rješavati probleme vezane uz širenje dezinformacija primjenom logike i provjerenih činjenica

Ova aktivnost pridonosi razvoju **vještina programiranja** kroz dizajn interaktivnih iskustava. Kroz kreiranje Escape Rooma razvijate:

- **Algoritamsko razmišljanje** - dizajniranje logičkog slijeda zadataka
- **Strukturiranje uvjeta i pravila** - "IF-THEN" logiku za napredak kroz sobe
- **Dekompoziciju problema** - rastavljanje kompleksnog problema na jednostavnije sobe/zadatke
- **Testiranje i debugiranje** - provjera funkcionalnosti Escape Rooma

Ovu aktivnost možete raditi u paru ili samostalno.

Osmislite i dizajnirajte interaktivno iskustvo pod nazivom "Istina ili laž? Prepoznavanje dezinformacija" u formatu Escape Room na platformi Deligtex.

Cilj: Educirati korisnike kako prepoznati lažne vijesti i dezinformacije te razviti njihovo kritičko razmišljanje.

Tehnički zahtjevi: Koristite engleski jezik za postavljanje pitanja, članaka, naslova, opise fotografija itd.

Pristup platformi: Prijavite se na <https://www.delightex.com/edu/> koristeći kod koji će vam osigurati nastavnik.



Istina ili laž? Escape Room o dezinformacijama

Prije nego što započnete s izradom vlastitog Escape Rooma, istražite galeriju primjera na platformi Deligtex kako biste vidjeli različite načine izrade interaktivnih iskustava i prikupili ideje.

Upute za izradu Escape Rooma:

Dizajn zadataka:

- Kreirajte 3-5 soba s različitim scenarijima o dezinformacijama
- U svakoj sobi postavite zagonetke, kvizove i interaktivne zadatke
- Sugerirajte korisnicima primjenu alata za provjeru činjenica

Programerski elementi:

- Koristite **varijable** za praćenje napretka korisnika
- Implementirajte **uvjetne iskaze** za određivanje prolaska
- Dizajnirajte **logički slijed** koji gradi znanje korak po korak

Edukativni sadržaj:

- Uključite primjere stvarnih „lažnih vijesti“
- Naglasite znakove dezinformacija (senzacionalni naslovi, lažni izvori, manipulirane slike)
- Pružite povratne informacije o točnim odgovorima

Korisničko iskustvo:

- Osigurajte jasne upute u svakoj sobi
- Dajte mogućnost "bijega" samo nakon točno riješenih zadataka
- Pružite edukativno objašnjenje za svaki zadatak